

Actividad 9

Gymkana sobre prevención de riesgos eléctricos

En el pabellón deportivo del centro educativo, el profesorado indicará al alumnado que realicen grupos de 6 miembros, uno por cada medio de protección individual necesario para protegernos de la electricidad.

- Protección de la cabeza: Cascos eléctricamente aislantes para utilización en instalaciones de baja tensión.
- Protección de cara y ojos: Pantallas faciales.
- Protección de manos: Guantes y manoplas de material aislante para trabajos eléctricos
- Protección de pies: Calzado aislante de la electricidad.

Cada grupo tendrá que conseguir los seis objetos o materiales necesarios (si contamos individualmente los guantes y calzado derecho e izquierdo) a través de las siguientes actividades y con el fin que posteriormente explicaremos.

Los ejercicios son:

A) Se pondrán en fila una serie de bancos en los que los alumnos y las alumnas se subirán. Deberán mantener el equilibrio mientras intentan esquivar una serie de pelotas que les serán lanzadas por otro alumno o alumna. Dichas pelotas simularán estar cargadas de electricidad. Solo pasará la prueba si logra alcanzar el final del banco sin ser tocado por ninguna pelota.

- Recompensa: PANTALLA FACIAL



B) Se colocarán varias cuerdas fijas entrecruzadas, atadas a varias mesas escolares. El alumno o alumna tendrá que pasar al otro lado de donde se encuentren situadas las cuerdas sin tocar ninguna de ellas. Podrá agacharse, saltar, etc., siempre teniendo cuidado, pues las cuerdas simulan ser corrientes eléctricas, por lo que si llega a rozar alguna, quedará eliminado porque no tiene la protección necesaria para evitar la electrocución.

- Recompensa: GUANTE IZQUIERDO



C) Se colocará en el suelo una colchoneta humedecida con agua. Encima de dicha colchoneta, a muy baja altura, se encuentran unas cuerdas en posición horizontal. El alumno o la alumna tendrá que pasar al otro lado de la colchoneta sin ser tocado por las cuerdas, pues también simulan ser corrientes eléctricas que, al contacto con la humedad o agua, y sin el equipo necesario de protección contra riesgos eléctricos, provocaría la electrocución.

- Recompensa: BOTA IZQUIERDA



D) Haciendo uso de las espalderas que se pueden encontrar en el pabellón deportivo, los alumnos y las alumnas deberán subir a la parte superior de las mismas para obtener el casco, objeto de recompensa en esta actividad. El profesorado, en algunos de los escalones de dichas espalderas, colocará cinta aislante de color rojo, simulando que estos escalones suponen un peligro por estar cargados de electricidad de modo que deberán ascender por las espalderas sin poder pisar esos escalones.

- Recompensa: CASCO



E) En un extremo de la zona de juego se encontrarán las piezas desordenadas de un puzle gigante. El alumno o la alumna se situará en el extremo opuesto a este y su objetivo será conseguir todas las piezas de una en una. Para tal fin, deberá ir a la pata coja, pero no será tan fácil: entre las piezas y él o ella se interpondrán otros dos compañeros o compañeras, cuya función será hacer girar una comba que el o la participante en cuestión deberá saltar sin ser tocado por ella. En caso de tocar la comba, podría electrocutarse, ya que esta simula estar cargada de electricidad. Mientras tanto, el resto del grupo puede ayudarle a formar el puzle con las piezas que vaya obteniendo.

La imagen del puzle es la siguiente:



- Recompensa: GUANTE DERECHO



F) Situadas a una distancia de tres metros y sobre cajas individuales, se encontrarán 5 imágenes enmarcadas en cuadros sobre acciones que no se deben llevar a cabo por ser una posible causa de electrocución. Para delimitar la distancia descrita, se pondrá una cuerda en el suelo que, como en las actividades anteriores, simulará estar cargada de electricidad. El alumno se situará justo encima de la misma. El objetivo de este ejercicio es que el alumnado derribe cada una de las fotografías con una pelota de tenis para poder ir avanzando sobre la cuerda y salir de la misma. Tendrá un máximo de tres intentos por cada cuadro. Las imágenes que se pondrán:



¡Así nunca!

- Recompensa: BOTA DERECHA



El objetivo final de esta actividad es poder cortar la corriente de forma segura para poder salvar a un accidentado por electrocución que se encontrará en el extremo del pabellón opuesto al lugar donde se iniciaron las actividades. Ganará el equipo que consiga los seis medios de protección individual necesarios para protegerse de la electricidad y, sobre todo, que finalmente logre atender a la persona accidentada por riesgo eléctrico llevando a cabo una actuación correcta en estos casos.



Temporización: 55 minutos.