

ACTIVIDADES DE REPASO Y EVALUACIÓN

Actividad 10

Juego de Rol

El profesorado utilizará la técnica del juego de rol, mediante la cual propondrá varios simulacros a los alumnos y las alumnas, que formarán parejas libremente. Uno de ellos representará el papel de una persona accidentada a causa de la electricidad y el otro representará la persona que la socorre.

Los papeles serán asignados por azar; para ello, el o la docente pondrá en la pizarra los números 1, 2 y 3, y pedirá a cada pareja que escoja uno. Finalmente asignará a cada una la situación que les haya tocado en relación con el orden en que las presentamos a continuación:

Situación 1: Persona con quemadura.

Persona que sufre una descarga eléctrica al pasar la fregona por unos cables en mal estado situados en el suelo de su vivienda familiar.



Situación 2: Persona electrocutada.

Persona electrocutada al recibir una descarga eléctrica al intentar arreglar unos cables en mal estado en el interior de su vivienda.



Situación 3: Incendio.

Incendio producido en el edredón de una cama al dejar sobre el mismo una manta eléctrica encendida.



A través de esta actividad, el profesorado podrá evaluar si los alumnos o las alumnas saben cuál es la forma correcta de proceder ante las situaciones presentadas. Se valorará no solo que las acciones llevadas a cabo por el alumnado sean las correctas, sino también la originalidad y calidad de la representación de sus respectivos papeles.

